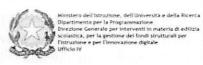


FONDI TRUTTURALI EUROPEI





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FSE

MIUR

Ministero dell'Istruzione dell'Università e Ricerca

ISTITUTO COMPRENSIVO "Tommaso Cornelio"

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I Grado Viale della Resistenza- tel.0984/433017 - 87050 ROVITO (CS)

CF: 98043000789 - CM: CSIC85300P - Sito web: www.icrovito.edu.it
e-mail: csic85300p@istruzione.it - e-mail certificata: csic85300p@pec.istruzione.it
Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "Cittadinanza digitale", prot. AOODGEFID/2669 del 03 marzo 2017

Codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336 - Titolo: "Una smart city per Cornelio" CUP: J18H17000160007

AI DOCENTI DELL'ISTITUTO
AL DSGA
LORO SEDI
ALL'ALBO ON LINE/SITO WEB DELL'ISTITUTO

OGGETTO: AVVISO DI SELEZIONE STUDENTI

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. PON Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2, Azione 10.2.2, Sottoazione 10.2.2A "Competenze di base" - "Sviluppo del pensiero logico e computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale", Bando prot. n. AOODGEFID/2669 del 03 marzo 2017 - Autorizzazione progetto prot. n° AOODGEFID/28246 del 30 ottobre 2018. Codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336 - Titolo: "Una smart city per Cornelio" CUP: J18H17000160007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO l'Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03-03-2017 "Sviluppo del pensiero logico e computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale"- PON "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I Istruzione FSE Obiettivo specifico 10.2 Azione 10.2.2 Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali Sottoazione 10.2.2A Competenze di base;
- VISTO il progetto redatto da questa Istituzione Scolastica, Candidatura nº 39097, inoltrato in data 15/05/2017, per gli alunni delle scuole del primo ciclo dal titolo: "Una smart city per Cornelio";
- VISTA la graduatoria, approvata con provvedimento del Dirigente Autorità di Gestione AOODGEFID/25954 del 26-09-2018, dei progetti autorizzati a valere sul suddetto intervento e il relativo finanziamento;
- VISTA la nota MIUR Prot. n. AOODGEFID/27745 del 24-10-2018 di autorizzazione dei progetti per il potenziamento delle competenze di cittadinanza digitale ai sensi dell'Avviso MIUR AOODGEFID/2669 del 3 marzo 2017;

- VISTA la nota prot. n. AOODGEFID/28246 del 30/10/2018 con la quale la Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Uff. IV il MIUR ha comunicato che è stato autorizzato il progetto proposto da questa Istituzione Scolastica e destinato alla formazione degli alunni delle scuole del primo ciclo dal titolo: "Una smart city per Cornelio", codice progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336 per un importo pari a Euro 24.328,00;
- VISTE le Linee Guida dell'Autorità di Gestione e le disposizioni e istruzioni per la realizzazione degli interventi 2014-2020;
- VISTA la nota prot.n. AOODGEFID 31732 del 25/07/2017, contenente l'Aggiornamento delle linee guida dell'Autorità di Gestione per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria diramate con nota del 13 gennaio 2016, n. 1588;
- VISTO il Regolamento d'Istituto, prot. n 1086 del 18/03/2019, approvato con delibera n°10, nella seduta del 14-03-2019, che disciplina le modalità di attuazione delle procedure in economia per l'acquisizione di lavori, servizi e forniture e di attuazione delle procedure per contratti di prestazione d'opera intellettuale finalizzati all'arricchimento dell'offerta formativa;
- VISTO il decreto prot. n.607 del 07/02/2019 con il quale il Dirigente Scolastico ha assunto formalmente a bilancio il finanziamento relativo al progetto PON dal titolo "Una smart city per Cornelio", codice progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336;
- VISTA la delibera n. 12 del Verbale n. 5 del Collegio Docenti del 20 febbraio 2019 che approva i criteri di selezione per il personale interno ed esterno che ricoprirà il ruolo di esperto, tutor, e referente della valutazione del progetto PON "Una smart city per Cornelio", per la scuola primaria e secondaria di I grado, codice progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336;
- VISTA la delibera n. 16 del Verbale n. 3 del Consiglio di Istituto del 14 marzo 2019, relativa all'Assunzione in bilancio per effetto del finanziamento del progetto PON "Una smart city per Cornelio", per la scuola primaria e secondaria di I grado, codice progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336;
- VISTA la delibera n. 19 del Verbale n.3 del Consiglio d'istituto del 14 marzo 2019 che approva i criteri di selezione per l'individuazione del personale interno ed esterno che ricoprirà il ruolo di esperto, tutor, e referente della valutazione del progetto PON "Una smart city per Cornelio", per la scuola primaria e secondaria di I grado, codice progetto 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336;
- VISTI i Regolamenti UE recanti disposizioni generali sui Fondi Strutturali;
- CONSTATATA la presenza di tutte le condizioni necessarie;
- VISTA la scheda anagrafica privacy GPU PON FSE 2014-2020;
- RILEVATA la necessità di procedere alla costituzione dei gruppi classe di apprendimento per lo svolgimento delle attività formative di seguito descritte:

Progetto "Una smart city per Cornelio" - 10.2.2A - FSEPON-CL-2018-336

Modulo	Tipologia	Durata	Alunni coinvolti	Sede del Corso
"Il coding per istruire Cornelio!"	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	30 ore	Scuola Primaria Classi IV e V Rovito Centro 20 ALLIEVI	Scuola Primaria Rovito Centro
"Il coding per rendere la città di Cornelio intelligente!"	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	30 ore	Scuola Primaria Classi IV e V Rovito Pianette 20 ALLIEVI	Scuola Primaria Rovito Pianette
"Costruire Cornelio e la sua smart city!"	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	30 ore	Scuola Secondaria di I grado di Rovito Classi I E II 20 ALLIEVI	Scuola Secondaria
"Cittadini digitali come Cornelio, tra rischi e opportunità"	Competenze di cittadinanza digitale	30 ore	Scuola Secondaria di I grado di Rovito	di I grado di Rovito

INDICE AVVISO INTERNO

per la selezione degli studenti destinatari di interventi relativi al Progetto PON FSE "Una smart city per Cornelio".

Art.1 - Modalità di partecipazione e indicazioni organizzative generali

Possono presentare domanda di partecipazione tutti gli alunni della nostra Istituzione Scolastica così come indicato in ogni modulo.

Qualora in un modulo, il numero delle iscrizioni fosse superiore al massimo consentito, si provvederà ad una selezione assegnando una priorità sulla base dei seguenti criteri:

- Particolari motivazioni e attitudini documentate dal Consiglio di Classe
- Bisogni formativi ed educativi individuati dal Consiglio di Classe
- Alunni con Bisogni Educativi Speciali (tutte le categorie: disabilità; Disturbi specifici evolutivi, condizione di svantaggio)
- Situazioni di disagio socio-culturale note alla scuola

La frequenza è obbligatoria. Alla fine del percorso gli alunni riceveranno un attestato di partecipazione, con l'indicazione dei risultati conseguiti, che inciderà sulla certificazione finale delle competenze.

Per venire incontro alle esigenze delle famiglie, i corsi si svolgeranno in orario extra-curricolare, approssimativamente, nei mesi di Dicembre 2019 e Marzo 2020. Nel caso in cui, non dovesse essere possibile chiudere il modulo entro il mese di Marzo le attività proseguiranno fino alla chiusura dei moduli e comunque, non oltre il mese di Maggio 2020.

Le attività didattico-formative saranno articolate in due/tre incontri settimanali, secondo apposito calendario previsto dal progetto e pubblicato dal Dirigente Scolastico.

Si precisa altresì che le attività didattiche prevedono la presenza di esperti interni/esterni e di Tutor interni alla scuola.

Le domande di partecipazione, prodotte secondo l'allegato A, indirizzate al Dirigente Scolastico dovranno pervenire, per il tramite dei docenti Responsabili di Plesso, i quali provvederanno a sensibilizzare gli alunni all'adesione, entro e non oltre le ore 12.00 del 08 Dicembre 2019 presso l'Ufficio protocollo della segreteria dell'Istituto.

Si precisa inoltre che, per l'avvio e la gestione dei moduli formativi destinati agli studenti è obbligatoria l'acquisizione del consenso scritto dei genitori al trattamento dei dati, secondo l'allegato B e che è necessario compilare l'allegato C (scheda anagrafica). L'eventuale mancato consenso al trattamento dei dati comporta l'impossibilità per lo studente di partecipare alle attività formative e, una volta iniziate le attività, non sarà più possibile revocare tale consenso.

Art. 2 - Descrizione sintetica del progetto

PREMESSA

Il progetto "UNA SMART CITY PER CORNELIO!" è finalizzato allo sviluppo delle competenze digitali attraverso un approccio efficace e coinvolgente che, partendo da esperienze reali in contesti altamente motivanti, pone l'alunno al centro dell'azione educativa, ne valorizza attitudini e potenzialità, lo rende protagonista del percorso di formazione. L'obiettivo primario è quello di offrire opportunità di crescita personale e professionale continua, per la compiuta formazione culturale della persona e lo sviluppo di una identità consapevole, e di favorire lo sviluppo di competenze strategiche, capitalizzabili e spendibili nei futuri percorsi di studio, nel mondo del lavoro, nel proprio progetto di vita. Il percorso proposto favorirà la partecipazione attiva degli alunni e mirerà a supportare lo sviluppo di competenze trasversali, al rafforzamento di abilità manuali, alla scoperta di un uso "smart" e attivo delle tecnologie, ad approfondimenti su tematiche sociali e ambientali e di cittadinanza attiva.

Il percorso assume un carattere unitario: i moduli proposti si configurano come tappe intermedie, in continuità tra loro, della stessa idea progettuale. Si preferisce pertanto inserire in questa sezione la descrizione del progetto, trasferibile anche ai singoli moduli.

OBIETTIVI - CONTENUTI - METODOLOGIE

L'idea è quella di realizzare un modello di "città del futuro" abitata da un robot. Cornelio è il nome del robot programmabile, l'immaginario abitante di una città intelligente, interamente stampata in 3D e dotata di soluzioni avveniristiche che la renderanno più sicura, più ecologica, più sostenibile. Lo stesso Cornelio verrà "educato", ovvero dotato di comportamenti necessari ad orientarsi in questa città costruita su misura per lui.

La programmazione del robot e dei sistemi che rendono la città "smart" verrà effettuata con l'ausilio di board Arduino e RaspberryPI.

I ragazzi saranno "maker" e contemporaneamente "coder", ma anche "designer" di questa città del futuro, non così distante da quanto sta per diventare realtà.

I ragazzi acquisiranno le seguenti competenze tecnologiche:

- Coding in Scratch;
- Programmazione Arduino / RaspberryPI;
- Modellazione e stampa in 3D

Sarà comunque necessaria una buona "manualità artigianale", nonché tanta fantasia. Non mancherà occasione per apprendere i concetti base del paradigma "Open Source", che è un modello applicabile alla vita di tutti i giorni oltre che al contesto tecnologico.

Nel corso dei laboratori i ragazzi si identificheranno col "cittadino Cornelio" e sarà per loro sempre una scoperta imbattersi nelle problematiche di una "città del futuro", di cui saranno presto cittadini reali, in termini di:

- comportamento civile;
- rispetto delle regole;
- sostenibilità urbana;
- risparmio energetico;
- attenzione alla privacy ed altri rischi.

I ragazzi potranno accedere anche ai concetti base di "intelligenza artificiale".

Per rendere misurabili gli obiettivi del progetto, si descrive di seguito il modello base di città e di simulazione finale:

Descrizione città basilare:

la città consiste in una strada illuminata da lampioni, comincia con un passaggio a livello di ingresso e un semaforo e termina con un passaggio a livello di uscita:

Comportamenti basilari:

quando Cornelio arriva davanti al passaggio a livello di ingresso, con il semaforo rosso, si apre un faro e viene chiesto a Cornelio di identificarsi. Se l'identificazione va a buon fine il semaforo diventa verde e il passaggio a livello si apre. Man mano che Cornelio attraversa la strada, i lampioni si accendono per spegnersi immediatamente dopo il suo passaggio, in un'ottica di risparmio energetico. Quando Cornelio arriva al passaggio a livello finale tutti i lampioni si spengono e si permette a Cornelio di lasciare la città.

Simulazione basilare:

Cornelio verrà calato in una stanza buia e chiusa in cui è presente anche il modello di città. I ragazzi guideranno Cornelio da una stanza attigua, da remoto, come in una sorta di "esplorazione lunare", durante la visita della città. Questa "città basilare" potrà crescere a piacimento, dipenderà da quanto i ragazzi saranno veloci e creativi.

La città verrà costruita in maniera modulare ed eventuali moduli di espansione saranno costituiti da:

- palazzi ed arredamento urbano stampati in 3D;
- dispositivi di video sorveglianza, di irrigazione, di accesso ai varchi, di gestione del traffico, ecc

La città potrà essere abbellita dipingendo gli oggetti stampati in 3D e per come riterranno i ragazzi in funzione della loro creatività.

Per la realizzazione del progetto saranno necessarie le seguenti attrezzature:

- stampanti 3D;
- scanner 3D;
- schede Arduino;
- schede RaspberryPI;
- kit robot.

Le attrezzature non già in possesso della scuola potranno essere messe a disposizione dalle associazioni. Le attività dei bambini della scuola primaria saranno incentrate maggiormente sulla creatività, sul riuso e sul coding; quelle dei ragazzi della scuola secondaria di I grado verteranno prevalentemente sulla robotica educativa e sugli aspetti di cittadinanza digitale.

RISULTATI ATTESI

- potenziamento delle competenze digitali a supporto di tutte le dimensioni delle competenze trasversali;
- superamento di forme di disagio ed accrescimento dell'autostima, sviluppo della creatività, dell'autonomia, della sicurezza;
- miglioramento nei risultati scolastici finali e conseguimento di competenze spendibili e capitalizzabili;
- potenziamento delle strategie messe in atto dalla scuola per la prevenzione del disagio e dell'insuccesso scolastico;
- aumentata consapevolezza della necessità di coordinare ed integrare le attività curricolari con i percorsi aggiuntivi;
- arricchimento della formazione dei docenti attraverso la riconsiderazione degli apprendimenti curricolari;
- miglioramento degli aspetti organizzativi, relativi alla didattica e alla gestione delle risorse (pubblicizzazione, sensibilizzazione, documentazione, autovalutazione, gradimento, ecc.);
- sperimentazione di specifiche modalità innovative di valutazione dell'apprendimento e dei livelli di competenze;
- maggiore coinvolgimento operativo e motivazionale del contesto familiare e territoriale;
- rafforzamento del ruolo educativo della scuola nel territorio.

MODALITA' DI VERIFICA E DI VALUTAZIONE

Il progetto verrà inserito nel curricolo verticale di Istituto, in linea con le attività di sperimentazione e ricerca sulla didattica per competenze; i Consigli di classe definiranno gli obiettivi in termini di evidenze osservabili e trasferibili nell'ambito della progettazione didattica. La validità dell'impianto progettuale potrà essere accertata verificando gli esiti finali prodotti dalle varie attività; la verifica avrà esito positivo nel caso in cui i docenti constateranno, attraverso l'osservazione sistematica e il costante monitoraggio dei risultati, un'evoluzione sostanziale dei comportamenti dei ragazzi, l'acquisizione e il consolidamento delle competenze specifiche, l'efficacia delle metodologie messe in atto. Saranno predisposte griglie per la rilevazione del comportamento, scale di valutazione che accerteranno le caratteristiche del ragazzo interessato al percorso, in ingresso e in uscita.

I risultati saranno registrati e verificati per monitorare i vari momenti del percorso di crescita dell'alunno, evidenziando gli eventuali bisogni per i quali è necessario predisporre opportuni interventi di recupero; verifiche intermedie saranno effettuate durante il percorso e verifiche finali al termine del progetto; la

valutazione sarà correlata ai processi formativi generali, con ricaduta in sede di valutazione intermedia e finale.

Le modalità di monitoraggio e di valutazione del processo prevedono:

- Incontri pianificati dei docenti coinvolti nell'attività per le verifiche di congruità delle risorse impegnate sia umane, che tecnologiche e strumentali, rispetto agli obiettivi definiti dal progetto;
- L'analisi e la valutazione dei risultati, delle osservazioni riportate durante i laboratori del percorso formativo, dei prodotti;
- La considerazione dell'assiduità della frequenza, il grado di partecipazione, l'impegno, il livello di crescita delle competenze.

Modulo "IL CODING PER ISTRUIRE CORNELIO!"

Il primo modulo, rivolto agli alunni della scuola primaria, è un corso intensivo di coding: si prevede l'utilizzo di linguaggi visuali come scratch e l'introduzione di concetti base di programmazione. Di seguito si procederà a realizzare algoritmi per istruire il robot, insegnargli a muoversi, recepire le informazioni ricevute dai sensori. I bambini impareranno a controllare il robot in un ambiente aperto e a governare tutti i sensori e gli attuatori di cui è dotato.

Per la struttura progettuale del modulo si rinvia alla descrizione del progetto.

Il progetto si svolgerà in orario aggiuntivo.

Modulo "IL CODING PER RENDERE LA CITTÀ DI CORNELIO INTELLIGENTE!"

Il secondo modulo, rivolto agli alunni della scuola primaria, prevede una conoscenza avanzata delle tecniche di coding. I bambini passeranno alla realizzazione della smart city utilizzando materiali di riciclo e dando così libero sfogo alla fantasia e alla creatività. Inoltre inizieranno ad istruire il robot per vivere nella smart city, trasferendogli comportamenti coerenti con i servizi disponibili nella città. Per esempio il robot imparerà ad attraversare la strada solo se il semaforo è verde. La stessa città sarà dotata di comportamenti intelligenti: per esempio le luci si aprono solo quando il robot è sulla strada. I bambini saranno chiamati ad immaginare e a progettare il modello di città intelligente. Molte componenti saranno realizzate attraverso il riciclo creativo, altre saranno progettate e "passate" ai compagni della scuola secondaria per la realizzazione nel modulo dedicato alla stampa 3D.

Per la struttura progettuale del modulo si rinvia alla descrizione del progetto.

Il progetto si svolgerà in orario aggiuntivo

Modulo "COSTRUIRE CORNELIO E LA SUA SMART CITY!"

Mentre i bambini della scuola primaria lavorano sugli algoritmi per trasferire intelligenza al robot, nel terzo modulo i ragazzi della scuola secondaria di I grado costruiranno il robot a partire dai kit di robotica dotati di attuatori, sensori e schede Arduino / RaspberryPI. Anche loro seguiranno lezioni avanzate di coding, necessarie per testare i dispositivi.

I ragazzi della secondaria avranno il ruolo di maker grazie alla stampa 3D; con l'ausilio di scanner e stampanti 3D realizzeranno le componenti della smart city, immaginate e progettate dai compagni della scuola primaria, in un percorso di continuità tra i moduli.

Per la struttura progettuale del modulo si rinvia alla descrizione del progetto.

Il progetto si svolgerà in orario aggiuntivo

Modulo "CITTADINI DIGITALI COME CORNELIO, TRA RISCHI E OPPORTUNITÀ"

Nel quarto modulo, i ragazzi della scuola secondaria di I grado, parallelamente alle lezioni tecniche, saranno stimolati verso tematiche di cittadinanza digitale, con particolare riferimento alla sicurezza in internet e all'uso responsabile della rete (cyberbullismo, violazione della privacy, violazione del diritto d'autore, adescamento, ecc.). Inoltre la tematica della smart city solleciterà riflessioni sugli aspetti ambientali, dalle energie rinnovabili, all'inquinamento, al risparmio energetico. Si rifletterà anche sull'importanza delle competenze digitali in campo lavorativo ed occupazionale. Per tutte queste tematiche i ragazzi saranno coinvolti in ricerche di dati reali, in attività di analisi e produzione di documenti, in momenti costruttivi di confronto con esperti del settore.

Per la struttura progettuale del modulo si rinvia alla descrizione del progetto.

Il progetto si svolgerà in orario aggiuntivo

Art. 3 - Trattamento dati personali

I dati personali che saranno raccolti da questo Istituto in ragione del presente avviso saranno trattati per i soli fini istituzionali necessari all'attuazione del Progetto in oggetto specificato, e comunque nel pieno rispetto delle disposizioni di cui al Decreto Legislativo n. 196 del 30 Giugno 2003.

Art. 4 - Pubblicazione

Il presente Avviso viene pubblicato all'Albo online e sul Sito web della scuola www.icrovito.edu.it, ed ha valore di notifica per tutto il personale dell'Istituto.

Art. 5 - Allegati

I candidati sono invitati ad utilizzare la modulistica allegata composta da

Allegato A - Domanda di partecipazione

Allegato B - Consenso trattamento dati personali

Allegato C - Scheda anagrafica studente

Fotocopia Documento di riconoscimento di entrambi i genitori

F.to IL DIRIGENTE SCOLASTICO Dott.ssa Rosanna RIZZO

Bour

ALLEGATO A

AL Dirigente Scolastico Istituto Comprensivo "Tommaso Cornelio" di ROVITO

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE ALUNNI Progetto PON - "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" Codice: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336 – CUP: J18H17000160007

I sottoscritti			/		
genitori dell'aluni	n	nat_ il			
residente a	indirizzo frequentante la classe sez				
tel	frequ	ientante la	classe sez		
della scuola		_ del pless	so di		
	li_ sia_ ammess_ a pa 18-336, indicando la s	artecipare	IEDONO al Progetto "Una smart city eguente modulo:	per Cornelio" -	10.2.2A -
Modulo	Tipologia	Durata	Alunni coinvolti	Sede del Corso	Indicazion della scelt
"Il coding per istruire Cornelio!"	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	30 ore	Scuola Primaria Classi IV e V Rovito Centro 20 ALLIEVI	Scuola Primaria Rovito Centro	
"Il coding per rendere la città di Cornelio intelligente!"	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	30 ore	Scuola Primaria Classi IV e V Rovito Pianette 20 ALLIEVI	Scuola Primaria Rovito Pianette	
"Costruire Cornelio e la sua smart city!"	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	30 ore	Scuola Secondaria di I grado di Rovito Classi I E II 20 ALLIEVI	Scuola Secondaria di I grado di Rovito	
"Cittadini digitali come Cornelio, tra rischi e opportunità"	Competenze di cittadinanza digitale	30 ore	Scuola Secondaria di I grado di Rovito		
In caso di parte costanza ed imp in termini di cos I sottoscritti, ave figlio/a (Allegato partecipazione all	ecipazione i sottoscri egno, consapevoli ch ti che di gestione. ndo ricevuto l'inform	tti si impe e per l'an ativa sul t sto Istituto eviste dal	C).	I/la proprio/a fi a un impatto no i loro e del/della	otevole sia a proprio/a
				····	

ALLEGATO B

AL DIRIGENTE SCOLASTICO
Istituto Comprensivo Statale "Tommaso Cornelio"
ROVITO

PON PER LA SCUOLA. COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO 2014-2020

INFORMATIVA EX ARTICOLO 13 D.LGS 196 DEL 2003 E ACQUISIZIONE CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

L'Istituto Nazionale di Documentazione, Innovazione e Ricerca Educativa (INDIRE) è ente di ricerca di diritto pubblico e come tale, fin dalla sua istituzione, accompagna l'evoluzione del sistema scolastico italiano, investendo in formazione e innovazione e sostenendo i processi di miglioramento della scuola.

Nell'ambito della programmazione dei Fondi Strutturali Europei 2014/2020 è stato attivato il progetto "PON per la scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020" la cui gestione è stata affidata dal MIUR ad INDIRE con atto di affidamento del 29/12/2015 prot. n. AOODGEFID/30878.

In particolare, INDIRE è chiamato a sviluppare e gestire la piattaforma on line GPU per la gestione delle azioni del sopra richiamato "PON per la scuola 2014/2020", a progettare e redigere rapporti, monitoraggio e indagini di ricerca, a supportare i beneficiari e i destinatari nella partecipazione al Progetto.

La suddetta piattaforma gestionale raccoglie tutti i dati di studenti, personale scolastico, esperti e adulti che, a vario titolo, partecipano alle attività del Progetto.

Il D.Lgs. n. 196 del 30/6/03 "Codice in materia di protezione dei dati personali" prevede la tutela delle persone e di altri soggetti (anche i minori) rispetto al trattamento dei dati personali. Secondo la normativa indicata, tale trattamento sarà improntato ai principi di correttezza, liceità, trasparenza e di tutela della riservatezza e dei diritti del minore interessato.

1. Finalità del trattamento

I dati personali, come da modulo allegato, sono direttamente connessi allo svolgimento delle attività scolastiche aggiuntive erogate presso questa scuola nell'ambito del "PON per la scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020".

2. Modalità del trattamento

Il trattamento dei dati personali avviene, su indicazione dell'Autorità di Gestione (MIUR) in qualità di Titolare del trattamento, anche con strumenti elettronici o comunque automatizzati o con qualsiasi altro strumento idoneo al trattamento. I dati raccolti saranno mantenuti nella piattaforma PON GPU (http://pon20142020.indire.it) fino al 2023, termine della rendicontazione delle attività di questa Progetto.

3. Ambito di comunicazione e diffusione dei dati

I dati personali potranno essere comunicati/trasferiti ad altri incaricati dalla medesima Autorità di Gestione solo in forma aggregata e solo per scopi di indagine sulle attività del "PON per la scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020". I dati saranno, inoltre, comunicati al solo personale INDIRE incaricato del supporto tecnico alla piattaforma GPU e ai ricercatori INDIRE, tenuti a loro volta al rispetto della riservatezza e della privacy.

4. Titolare del trattamento: (art. 28 del D.Lgs 196/2003): Autorità di Gestione – MIUR

Avviso pubblico "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" prot.2669 del 03 marzo 2017 Codice: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-336 - CUP: J18H17000160007

- 5. Responsabile del trattamento: (art. 29 del D.Lgs 196/2003): INDIRE, nella figura del suo rappresentante legale p.t., nomina con atto prot. n. AOODGEFID/7948 del 20/05/2016 integrata con atto prot. n. AOODGEFID/0034555.01 del 28/07/2017
- 6. Il consenso al trattamento dei dati è facoltativo, ma il mancato conferimento comporta l'impossibilità per lo studente di partecipare alle attività formative del Progetto, in quanto non potrà essere rilasciato l'attestato e non potrà essere rimborsata alla scuola la quota parte dei costi di gestione.

7. Diritti dell'interessato

In qualunque momento potrà esercitare i diritti di cui all'art. 7 del D. Lgs. 196/03 in merito all'aggiornamento, la rettifica o l'integrazione dei dati personali registrati. Le eventuali comunicazioni dovranno essere inviate al titolare del trattamento: MIUR – DGEFID – Uff. IV AdG PON - Viale Trastevere 76/a, 00153 Roma, 00153.

P	FR	STI	IDEN	JTI	MIN	JOR	ENNI
		. 7	11 /1 /1	v , ,	IVIII	4 () IN	

Il/la sottoscritto/a	nato	o/a a
	te in via	
città	prov	
	genitore/tutore leg	ale
dell'allievo/a	nato/a	il/,
residente a	via	frequentante la classe
	li Gestione nell'ambito del "PON	l'accesso alle attività formative del progetto per la scuola. Competenze e ambienti per
		Firme dei genitori/tutori
		Firme dei genitori/tutori



FONDI TRUTTURALI EUROPEI





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerci, Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV.

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FSE

SCHEDA ANAGRAFICA CORSISTA STUDENTE

SEZIONE 1 – DATI ANAGRAFICI

Codice Fiscale		
		4
Nome	1 J. 1100	
Taker Same Tell		
Cognome	tal i vergi j	
Telefono (non obbligatorio)	crimile o Presidentia	
Cellulare (non obbligatorio)	- - 4	
E-mail (non obbligatorio)		de uww. digme - arm Staron II - portant

SEZIONE 2 - EVENTUALI ANNI RIPETUTI

Anni ripetuti scuola primaria	□ nessuno □ 1 anno	□ 2 anni	□ 3 anni □ 4 anni	□ 5 anni
Anni ripetuti scuola secondaria di primo grado	□ nessuno □ 1 anno	□ 2 anni	□ 3 anni □ 4 anni	□ 5 anni
Anni ripetuti scuola secondaria di secondo grado	□ nessuno □ 1 anno	□ 2 anni	□ 3 anni □ 4 anni	□ 5 anni

SEZIONE 3 - ISTRUZIONE E FORMAZIONE: POSSESSO DI QUALIFICHE E/O ATTESTATI

(rispondere solo se si frequenta una scuola secondaria di secondo grado)





Durante il tuo percorso scolastico hai	
frequentato corsi con i quali hai ottenuto	│ │ · □ SI □ NO (saltare alla sez. 4)
una QUALIFICA E/O ATTESTATO?	Total Contract and cozi. 1)
Indicare l'anno di conseguimento	
Indicare l'argomento	□ Normativa sulla sicurezza e salute sul luogo di lavoro; □ Contabilità, amministrazione e lavori d'ufficio; □ Professioni per il turismo, gli alberghi, la ristorazione e l'estetica □ Grafica/pubblicità, marketing, distribuzione commerciale, attività promozionali; □ Arte, musica, moda, arredamento; □ Servizi sanitari e di assistenza sociale; □ Insegnamento e formazione; □ Informatica; □ Agricoltura e ambiente; □ Edilizia, elettronica, elettricità e meccanica □ Lingue straniere; □ Altro (specificare
Indicare il monte ore complessivo del corso seguito	□ Meno di 20 ore □ Tra 20 e 100 ore □ Tra 100 e 300 ore □ Tra 300 e 600 ore □ Tra 600 e 1200 ore □ Oltre 1200 ore
Indicare il tipo di attestato o qualifica che hai conseguito alla fine del corso	□ Attestato di frequenza □ Attestato di specializzazione □ Attestato di perfezionamento □ Attestato di qualifica professionale (IeFP) □ Diploma professionale di tecnico (IeFP) □ Qualifica regionale professionale postdiploma □ Certificato IFTS □ Diploma di tecnico superiore (ITS) □ Altro
SE HAI FREQUENTATO ALTRI CORSI EXTRA SCO CORSI FREQUENTATI, ANNO, ARGOMEN	•
*** ***	





SEZIONE 4 - CERTIFICAZIONI LINGUISTICHE E INFORMATICHE

Il questa sezione indicare l'eventuale possesso di certificazioni informatiche e linguistiche

Sei in possesso di certificazioni LINGUISTICHE?	□ SI □ NO (saltare alla sez. 5)	Sei in possesso di certificazioni INFORMATICHE?	□ SI □ NO (saltare alla sez. 5)
Indicare la lingua	☐ Francese ☐ Inglese ☐ Spagnolo ☐ Tedesco ☐ Italiano L2 ☐ Altro (specificare in campo aperto)	Indicare il nome della certificazione	□ CISCO □ ECDL □ EIPASS □ EUCIP □ IC3 □ MOUS □ PEKIT □ ALTRO (specificare in campo aperto)
Indicare il livello	□ A1 □ B2 □ A2 □ C1 □ B1 □ C2	Indicare il livello	□ Livello base □ Livello intermedio □ Livello avanzato
Indicare l'anno di conseguimento		Indicare l'anno di conseguimento	

SE SEI IN POSSESSO DI ALTRE CERTIFICAZIONI INFORMATICHE O LINGUISTICHE INDICA, PER OGNUNA, LE CARATTERISTICHE (LINGUA, LIVELLO, ANNO DI CONSEGUIMENTO, ECC)
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••





SEZIONE 5 – GENITORI

Il questa sezione indicare, se disponibile, il titolo di studio e la condizione occupazione della madre e del padre

TITOLO DI STUDIO MADRE	TITOLO DI STUDIO PADRE
□ Nessuno titolo di studio	□ Nessuno titolo di studio
☐ Licenza di scuola elementare (o valutazione finale	☐ Licenza di scuola elementare (o valutazione finale
equivalente)	equivalente)
□ Licenza di scuola media	□ Licenza di scuola media
☐ Compimento inferiore/medio di Conservatorio	☐ Compimento inferiore/medio di Conservatorio
musicale o di Accademia Nazionale di Danza (2-3 anni)	musicale o di Accademia Nazionale di Danza (2-3 anni)
□ Diploma di istituto professionale 2-3 anni	□ Diploma di istituto professionale 2-3 anni
□ Diploma di istituto professionale 4-5 anni	□ Diploma di istituto professionale 4-5 anni
□ Diploma di scuola magistrale 2-3 anni	□ Diploma di scuola magistrale 2-3 anni
□ Diploma di scuola magistrale 4-5 anni	□ Diploma di scuola magistrale 4-5 anni
□ Diploma di istituto d'arte 2-3 anni	□ Diploma di istituto d'arte 2-3 anni
□ Diploma di istituto d'arte 4-5 anni	□ Diploma di istituto d'arte 4-5 anni
□ Diploma di istituto tecnico	☐ Diploma di istituto tecnico
□ Diploma di istituto magistrale	□ Diploma di istituto magistrale
□ Diploma di liceo (classico, scientifico, ecc.)	☐ Diploma di liceo (classico, scientifico, ecc.)
□ Diploma di Accademia di Belle Arti, Danza, Arte	□ Diploma di Accademia di Belle Arti, Danza, Arte
Drammatica, ISIA, ecc. Conservatorio (vecchio ordinamento)	Drammatica, ISIA, ecc. Conservatorio (vecchio ordinamento)
□ Diploma universitario (2-3 anni) del vecchio	□ Diploma universitario (2-3 anni) del vecchio
ordinamento (incluse le scuole dirette a fini speciali o parauniversitarie)	ordinamento (incluse le scuole dirette a fini speciali o parauniversitarie)
□ Diploma accademico di Alta Formazione Artistica,	□ Diploma accademico di Alta Formazione Artistica,
Musicale e Coreutica (A.F.A.M.) di I livello	Musicale e Coreutica (A.F.A.M.) di I livello
☐ Laurea triennale (di I livello) del nuovo ordinamento	□ Laurea triennale (di I livello) del nuovo
☐ Diploma accademico di Alta Formazione Artistica,	ordinamento
Musicale e Coreutica (A.F.A.M.) di II livello	☐ Diploma accademico di Alta Formazione Artistica,
□ Laurea (4-6 anni) del vecchio ordinamento, laurea	Musicale e Coreutica (A.F.A.M.) di II livello
specialistica o magistrale a ciclo unico del nuovo	☐ Laurea (4-6 anni) del vecchio ordinamento, laurea
ordinamento, laurea biennale specialistica (di II	specialistica o magistrale a ciclo unico
livello) del nuovo ordinamento	□ del nuovo ordinamento, laurea biennale
	specialistica (di II livello) del nuovo ordinamento
□ NON DICHIARABILE	
	□ NON DICHIARABILE
on riferimento alla risposta fornita alla	Con riferimento alla risposta fornita alla
omanda precedente, SPECIFICARE qui di	domanda precedente, SPECIFICARE qui di
eguito il titolo di studio conseguito dalla	seguito il titolo di studio conseguito dal
MADRE	PADRE
	(
))





CONDIZIONE OCCUPAZIONALE MADRE

- Occupato alle dipendenze pubbliche con contratto di lavoro a tempo determinato /a progetto
- Occupato alle dipendenze pubbliche con contratto a tempo indeterminato
- □ Occupato alle dipendenze private con contratto a tempo determinato/a progetto
- Occupato alle dipendenze private con contratto a tempo indeterminato
- Lavoratore autonomo
- □ Imprenditore/libero professionista
- ☐ In cerca di prima occupazione da meno di 6 mesi
- ☐ In cerca di prima occupazione da 6-11 mesi
- ☐ In cerca di prima occupazione da 12-23 mesi
- ☐ In cerca di prima occupazione da oltre 24 mesi
- □ In cerca di nuova occupazione da meno di 6 mesi
- ☐ In cerca di nuova occupazione da 6-11 mesi
- ☐ In cerca di nuova occupazione da 12-23 mesi
- □ In cerca di nuova occupazione da oltre 24 mesi
- □ In mobilità
- In cassa integrazione
- □ Pensionato/a
- □ Casalingo/a
- Studente
- □ Disoccupato/a
- □ NON RILEVABILE

CONDIZIONE OCCUPAZIONALE PADRE

- Occupato alle dipendenze pubbliche con contratto di lavoro a tempo determinato /a progetto
- Occupato alle dipendenze pubbliche con contratto a tempo indeterminato
- Occupato alle dipendenze private con contratto a tempo determinato/a progetto
- Occupato alle dipendenze private con contratto a tempo indeterminato
- Lavoratore autonomo
- □ Imprenditore/libero professionista
- In cerca di prima occupazione da meno di 6 mesi
- ☐ In cerca di prima occupazione da 6-11 mesi
- ☐ In cerca di prima occupazione da 12- 23mesi
- ☐ In cerca di prima occupazione da oltre 24 mesi
- ☐ In cerca di nuova occupazione da meno di 6 mesi
- ☐ In cerca di nuova occupazione da 6-11 mesi
- ☐ In cerca di nuova occupazione da 12-23 mesi
- ☐ In cerca di nuova occupazione da oltre 24 mesi
- □ In mobilità
- In cassa integrazione
- □ Pensionato/a
- □ Casalingo/a
- Studente
- Disoccupato/a
- □ NON RILEVABILE

SEZIONE 6 – INFORMAZIONI SUL NUCLEO FAMILIARE

Il tuo nucleo familiare da quanti adulti è composto?

□ Un solo adulto

□ Più di un adulto (rispondere alla domanda successiva)

Se il nucleo familiare è composto da più di un adulto, indicare se è presente almeno un adulto che lavora

- □ Sì, è presente almeno un adulto che lavora
- ☐ Nel nucleo familiare nessun adulto lavora



